

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan uraian dari hasil pembahasan sebagai jawaban dari permasalahan yang timbul dalam bab pendahuluan skripsi ini, maka penulis menyimpulkan sebagai berikut :

1. Faktor-faktor penyebab terjadinya tindak pidana perjudian *online* oleh Kepolisian Resor Kota Jambi adalah faktor ekonomi faktor dorongan untuk cepat kaya, faktor hobi judi faktor lingkungan sekitar, faktor lemahnya iman seseorang.
2. Kendala dalam mengatasi terjadinya tindak pidana perjudian *online* oleh Kepolisian Resor Kota Jambi yaitu kurangnya personil Kepolisian Resor Kota Jambi dalam menangani kasus perjudian online dan aturan hukum belum kuat untuk menjerat pelaku perjudian *online*.
3. Upaya mengatasi kendala terjadinya tindak pidana perjudian *online* oleh Kepolisian Resor Kota Jambi adalah Kepolisian Resor Kota Jambi memperkuat pelatihan dan peningkatan kapasitas aparat kepolisian Resor Kota Jambi sehingga perjudian online, Kepolisian Resor Kota Jambi bersama instansi pemerintah untuk menciptakan regulasi hukum yang lebih kuat mengenai perjudian *online* Kepolisian Resor Kota Jambi telah aktif menggunakan media sosial untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat terkait bahaya dari perjudian *online*.

B. Saran

Berdasarkan dari kesimpulan di atas, maka penulis memberikan saran yang mungkin berguna, baik bagi penulis khususnya maupun bagi pembaca skripsi ini pada umumnya. Adapun saran yang dapat penulis sampaikan sebagai berikut:

1. Kepolisian Resor Kota Jambi perlu secara berkelanjutan melaksanakan penyuluhan atau sosialisasi kepada masyarakat Kota Jambi mengenai potensi bahaya yang ditimbulkan oleh judi *online*.
2. Kepolisian Resor Kota Jambi, khususnya unit *cyber* berfungsi untuk memantau pergerakan para pelaku dalam melaksanakan aksi perjudian *online*. Dengan terdeteksinya pelaku, tindakan penangkapan dapat segera dilakukan.
3. Kepada masyarakat Kota Jambi agar tidak terpengaruh oleh berbagai macam modus perjudian *online* sehingga dapat terhindar dari keterjerumusan dalam praktik perjudian *online* tersebut.